

Авторы разработки:

Тимурзиева А.Б.,

Петрова В.И.

Дом для кошки

Немного информации об объекте.

Домики для кошек: популярные виды

Кошки могут отдыхать в разных местах жилища, но, как и многие другие питомцы, они нуждаются в собственном пространстве — домике.

Разновидностей кошачьих убежищ множество. Они отличаются размерами, внешним видом, функционалом и помогают кошке чувствовать себя более комфортно. Кроме того, предоставив животному собственное место для сна, отдыха и развлечений, можно избавиться от множества хлопот.

Наиболее популярные виды домиков для кошек

- **Гамаки.** Это самые удобные и простые конструкции. Они представляют собой лежаки с различными способами креплений, а повесить их можно где угодно. Например, изделия с жесткими основами удобно закреплять между перекладинами стола. Гамаки практически незаметны и не мешают хозяевам передвигаться по комнате.
- **Лежанки.** Наиболее простой вид жилища для питомца. Они бывают самой разной формы: в виде корзинок, коробок, сердечек, кругов или прямоугольников с мягкой обшивкой. Лежанка может состоять всего из двух деталей: плотного матраса и небольшой подставки, выполненных в одном цвете.
- **Домик в форме будки.** Его конструкция напоминает собачью будку с крышей и внутренней обивкой, выполненной из мягкой ткани, например, плюша. Часто такие будки оснащаются когтеточкой (специальное приспособление для кошек, чтобы они периодически стачивали и подтачивали когти и не портили мебель), которая закрепляется на одной платформе с домиком.

- **Картонные домики.** Креативный, но самый непрактичный вариант для домашних любимцев. Изделия из картона могут быть самыми разными по исполнению: в форме избушек, вигвамов, особняков. Однако они быстро рвутся, теряют презентабельный вид и приходят в негодность.

- **Диваны и кровати.** Такие домики являются миниатюрной имитацией предметов домашней мебели, предназначенной специально для кошек. Они красивы, удобны и отлично вписываются в интерьер помещения.

- **Встроенные домики.** Это универсальные конструкции, которые обычно располагаются в пуфиках, тумбочках или шкафчиках. Внутри они обиты мягким материалом и могут дополняться подушечкой-лежанкой. Такие предметы мебели выполняют одновременно две функции: используются в повседневной жизни для хранения вещей и являются жильем для кошки.

- **Игровые комплексы.** Довольно сложные и большие конструкции, которые занимают много места. Они оснащены множеством элементов, необходимых для полноценной жизни питомца: домиком, гамаком, когтеточкой, лестницами, лазейками, полочками и подвешенными игрушками.

Кроме перечисленных, существуют дизайнерские лежанки и домики для кошек, которые создаются только в единственном экземпляре и имеют соответствующую стоимость. Однако большинство конструкций можно изготовить своими руками.

Практически для каждой из них потребуется:

- **каркас.** Будки и комплексы изготавливают из фанеры или самых разных досок, главное — отсутствие едкого запаха, так как в «пахучем» убежище кошка вряд ли захочет проводить время. В качестве каркаса лежанок и корзинок используют самые разные материалы — от пластика до искусственной соломы;

- **обивка.** Домики для кошек обшивают мягким плюшем (искусственный коротковорсный мех) или ковролином. Для шитья подушечек и подстилок эти материалы также подойдут. Некоторые модели изготавливают с применением таких материалов, как замша, велюр, искусственная кожа и специальные полусинтетические ткани. В больших игровых комплексах мягкой

тканью обшивают почти все элементы, за исключением когтеточек. В целом для домика можно использовать самые разнообразные материалы, кроме тех, которые сильно электризуются;

- **специальные утеплители и наполнители.** Обычно в ход идут поролон и синтепон, но также встречаются и искусственные наполнители в виде гранул, которые способствуют сохранению тепла;

- **когтеточка.** Ее каркас делают из пластмассы или металлических труб, которые обматывают прочной веревкой, канатом;

- **соединительные элементы.** Металлические трубы, на которых держатся элементы игрового комплекса и сами домики, придают им устойчивости и продлевают срок службы изделия;

- **различные крепежи.** Все доски домика соединяют с помощью пластиковых или металлических уголков, а обивку для прочности проклеивают клеем без резкого запаха, фиксируют степлером или прибивают гвоздями. Для игровых комплексов желательно использовать фурнитуру из металла, так как она наиболее надежная.

При обустройстве домика для взрослой кошки нужно учитывать множество факторов.

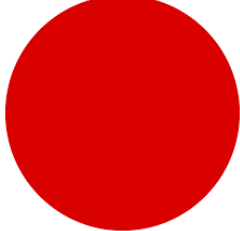
- ✓ Изделие не должно иметь резкого запаха, а быстрее приучить питомца к новому домику поможет кошачья мята.
- ✓ Необщительные и скромные кошки, которые предпочитают отдыхать в укромных уголках и не любят незнакомых людей, скорее всего, предпочтут закрытые домики, в которых их не будет видно. Если же питомец с удовольствием отдыхает на открытых пространствах, например, на диване в гостиной или на стуле посреди комнаты, и не боится людей, то ему вполне подойдет открытая лежанка.
- ✓ Размер домика должен быть таким, чтобы кошка в нем могла свободно лежать на боку, однако выбирать слишком большие изделия не стоит.

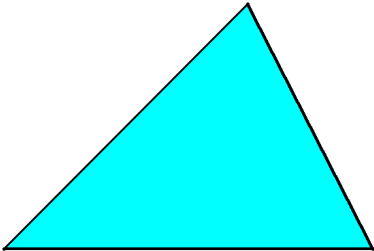
- ✓ Немаловажный фактор — высота домика. Если животное предпочитает отдыхать на стуле или диване, то предпочтительнее выбирать варианты, которые возвышаются над полом на таком уровне. Для кошек, предпочитающих разную высоту и локации, отлично подойдет небольшой игровой комплекс или убежище с несколькими уровнями.
- ✓ Для владельцев целого кошачьего семейства оптимальным решением станут большие игровые комплексы. Однако обратите особое внимание на их устойчивость. Легкие конструкции могут сдвигаться и падать, отчего питомцы будут ощущать дискомфорт и постараются такого места избегать.

Геометрические фигуры по созданию дома для кошки. Решение геометрических заданий

Основными геометрическими фигурами, с помощью которых мы будем создавать домик для кошки, являются цилиндр, шар и куб. Они называются объемными. Рассмотрим каждую фигуру по отдельности и решим некоторые задания, связанные с ними.

До того, как разбираться с данными объемными фигурами, вспомним определения таких плоских фигур как квадрат, круг, прямоугольник, треугольник, овал. Для этого вам необходимо отгадать загадки и сопоставить отгадки с рисунками фигур.

Фигура	Загадка
	Он давно знакомый мой, Каждый угол в нем прямой, Все четыре стороны Одинаковой длины. Вам его представить рад. А зовут его ...

	Три вершины тут видны, Три угла, три стороны, – Ну, пожалуй, и довольно! – Что ты видишь? – ...
	Вы подумайте, скажите... Только помнить вы должны: Стороны фигуры этой Противоположные равны.
	Нет углов у меня, И похож на блюдце я, На тарелку и на крышку, На кольцо, на колесо. Кто же я такой, друзья?
	Он похожий на яйцо Или на твое лицо. Вот такая есть окружность – Очень странная наружность: Круг приплюснутым стал. Получился вдруг ...

Давайте теперь рассмотрим определения объемных фигур. Они так называются, потому что имеют три измерения: длину, ширину и высоту, а плоские фигуры имеют только длину и ширину.

Ознакомьтесь с видеофрагментом об объемных геометрических фигурах, перейдя по ссылке: <https://youtu.be/38zBVL1k28A>. Что нового вы узнали? О каких фигурах говорилось в видеоролике?

Выполните задания на отработку теоретической информации, рассмотренной ранее.

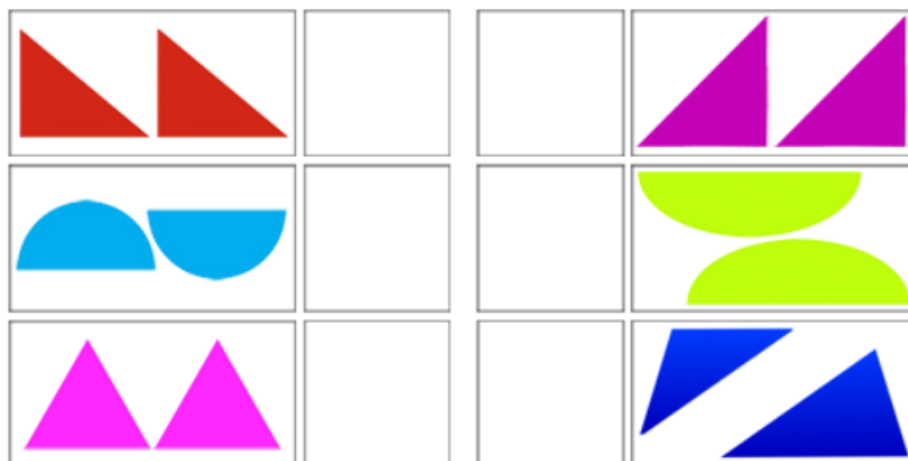
Задание №1. «Классификация». Отсканируйте QR-код и перейдите к выполнению интерактивного задания.



Задание №2. «На что похожи геометрические фигуры?». Посмотри внимательно на картинки. Найди в них знакомые тебе геометрические фигуры. Назови их.



Задание №3. «Дорисуй». Какие геометрические фигуры должны получиться при соединении двух деталей? Нарисуй их в пустых рамочках.



Создание домика для кошки

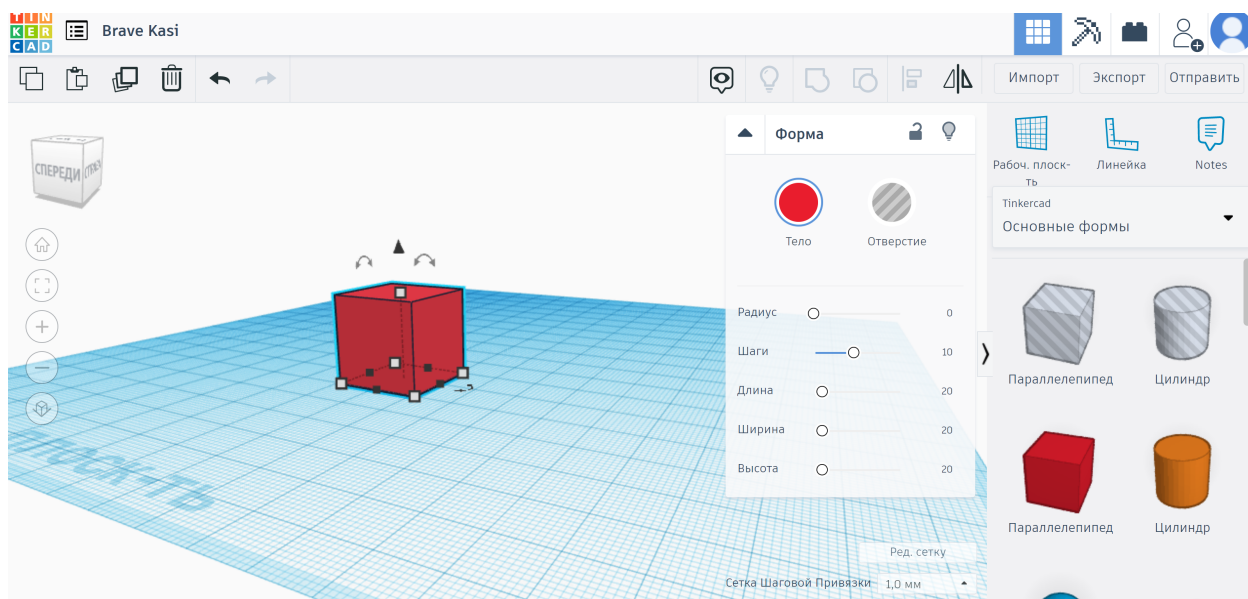
Давайте начнём строить нашу модель – самый настоящий домик для домашней кошки. Вы когда-нибудь видели такие?



У него три основных части: «домики», где кошка сможет спать, когтеточки, по которым животное сможет перемещаться по конструкции и небольшая лежанка сверху – там кошка сможет отдыхать и играть.

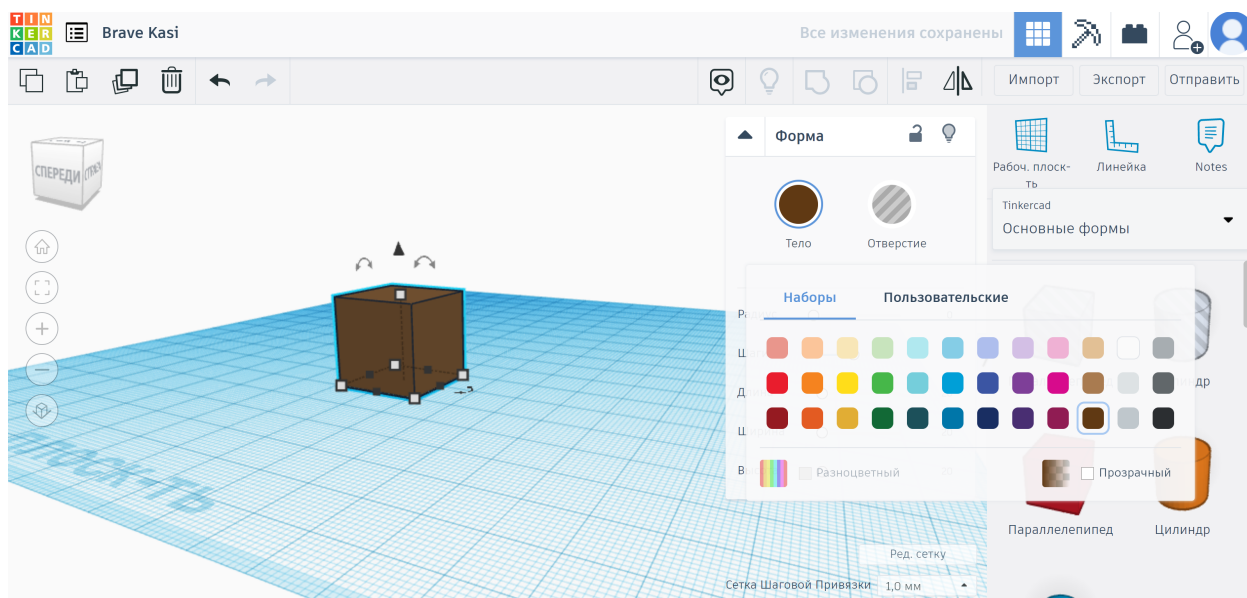
2. Делаем квадрат.

Найдите справа фигуру «параллелепипед» – это красный квадрат – и перетащите его на рабочую плоскость.

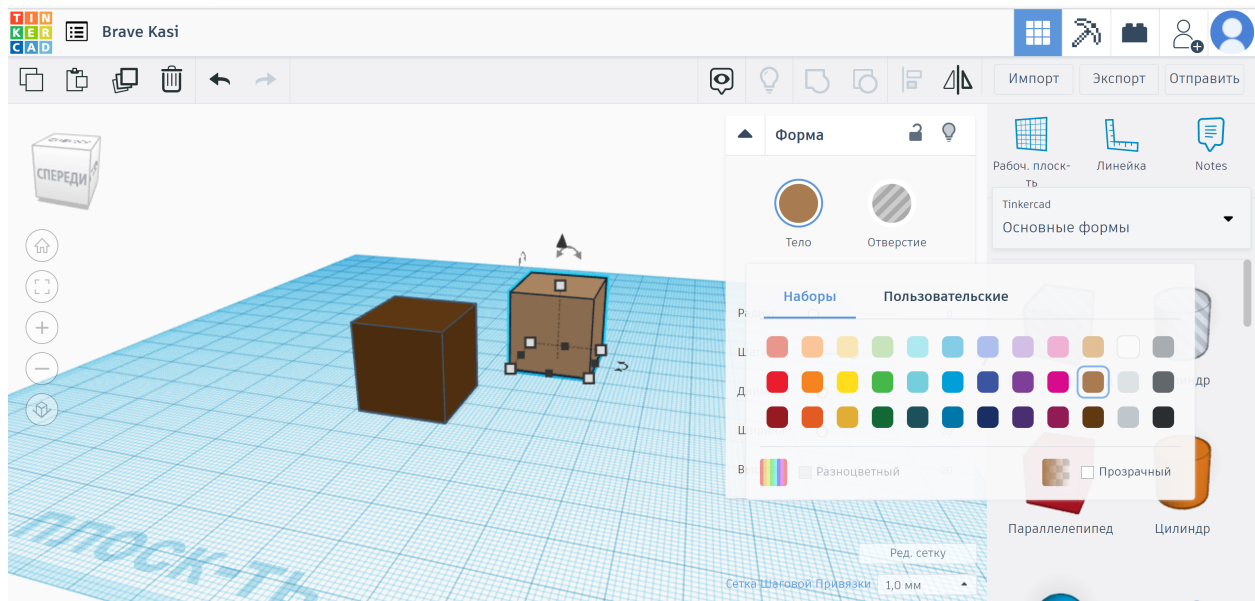


Вокруг него появятся маленькие кнопки и стрелочки. Верхний треугольничек нужен, если мы захотим поднять шар вверх над плоскостью. Квадратики нужны, чтобы изменить размеры шара. Но мы сейчас их менять не будем. А еще есть круглые стрелочки. Видите? Они нужны, чтобы поворачивать фигуру. Но шар поворачивать нет смысла, он ведь одинаковый со всех сторон.

А справа сверху есть красный кружок, на нём можно перекрасить фигуру в другой цвет. Давайте так и сделаем – нажмем на него, и выберем коричневый цвет.



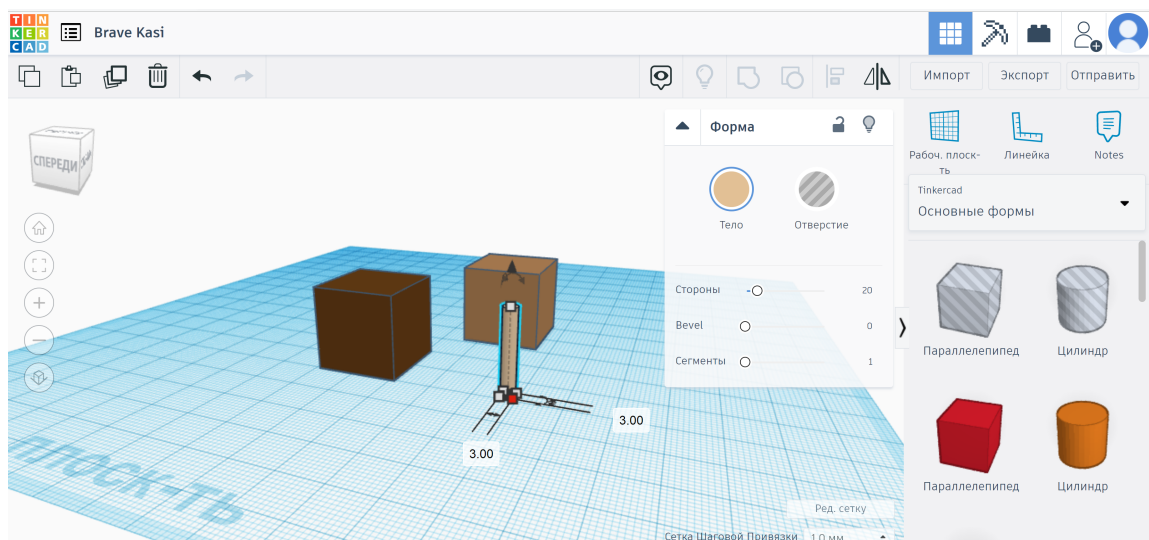
Теперь, чтобы создать еще один домик для нашей кошки, давайте создадим второй квадрат, идентичный первому, но покрасим его в более светлый цвет, чем первый.



3. Делаем цилиндры.

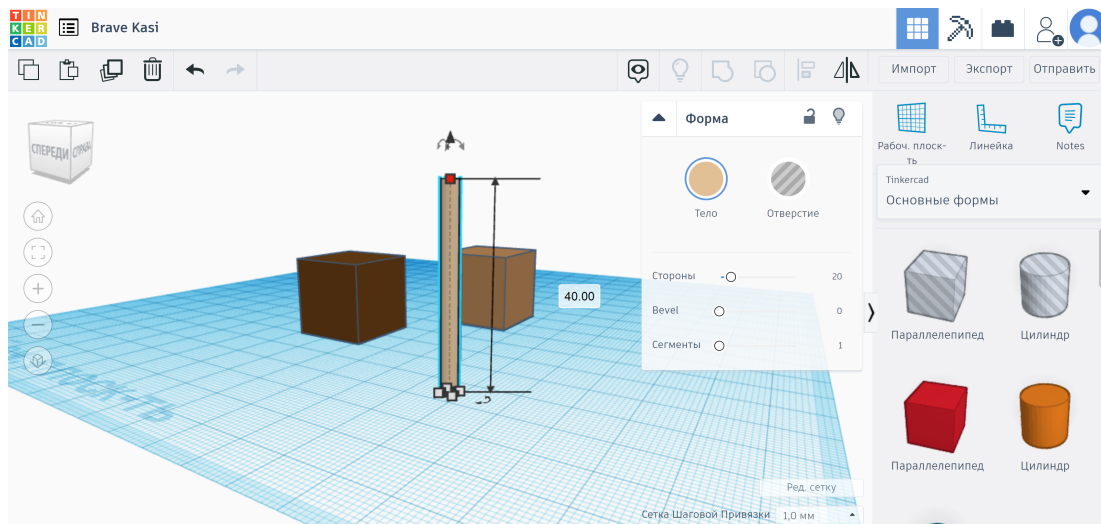
Чтобы в будущем совместить все части нашего домика вместе нам понадобятся «когтеточки», а именно – цилиндры.

Найдите справа фигуру «цилиндр» и перетащите на рабочую плоскость. Сделаем размер этой фигуры поменьше – 3, и поменяем её цвет на самый светлый коричневый из всех – тот, который находится в самом верху цветового ряда. У нас должно получиться вот так:



Для того, чтобы наша конструкция держалась, придется создать вторую когтеточку – чтобы это сделать, выделите получившийся первый цилиндр, и, используя клавиши **ctrl + C** копируйте наш цилиндр. Затем, используя клавиши **ctrl + V** вставьте фигуру. Далее, используя ползунок, меняющий высоту нашего цилиндра, выберите 40.

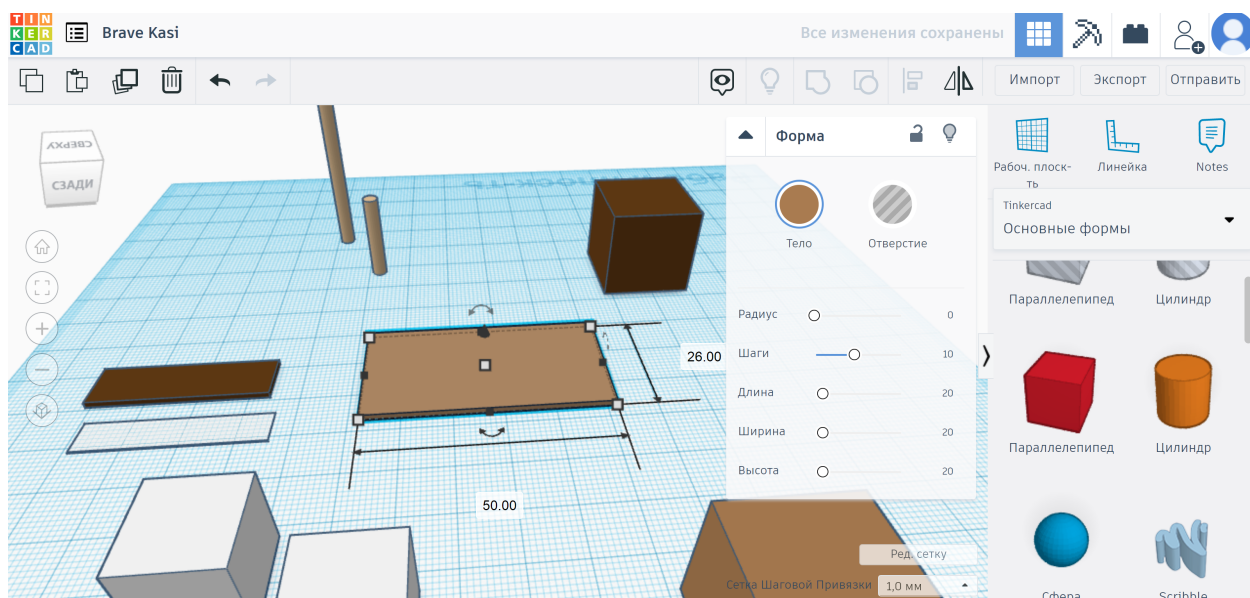
У нас получится вот так:



5. Делаем прямоугольники.

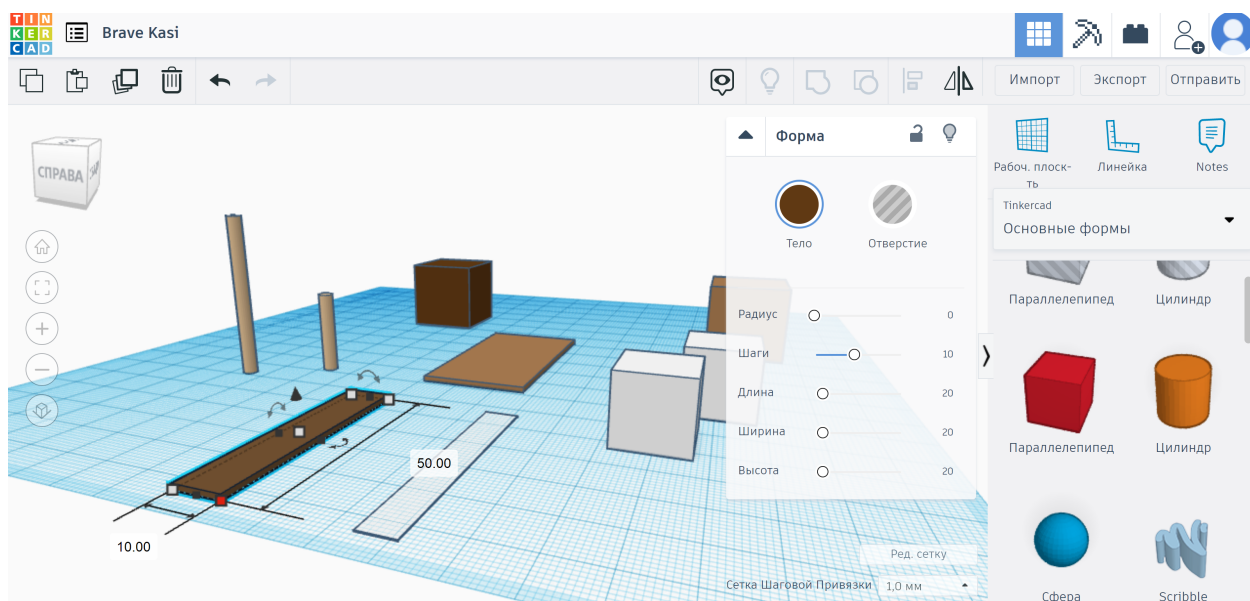
Теперь, когда у нас есть почти все основные фигуры для нашего домика, давайте создадим основание и лежанку – для этого нам понадобятся три прямоугольника.

Создадим первый – для этого выберем справа фигуру параллелепипед, и снова переместим его на рабочую поверхность. Теперь меняем размеры: высота – 1, ширина – 26, длина – 50, а цвет сделаем такой же, как у второго квадрата. У нас должно получиться вот так:



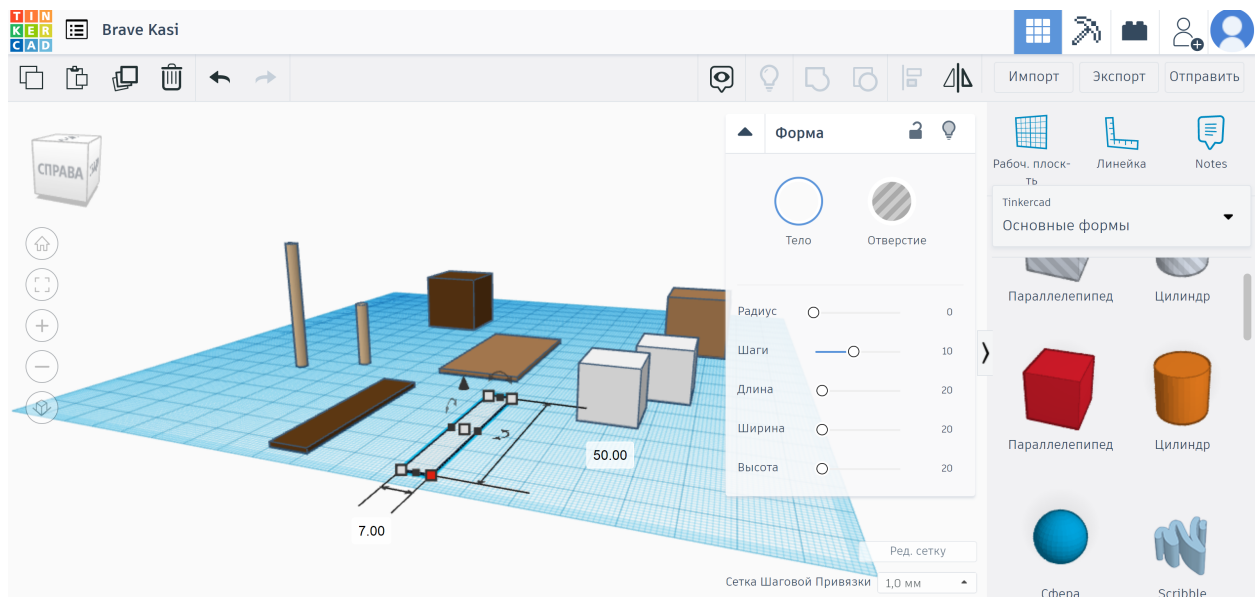
Чтобы получился второй прямоугольник, делаем то же самое, но в этот раз меняем ширину на 10, а цвет на тот, который у первого квадрата.

Вот так:



Третий прямоугольник должен быть похож на второй, поэтому копируем его с помощью комбинаций клавиш `cntrl + C` и `cntrl + V`, а затем меняем его – высоту делаем 0,01, ширину – 7, а цвет – белый.

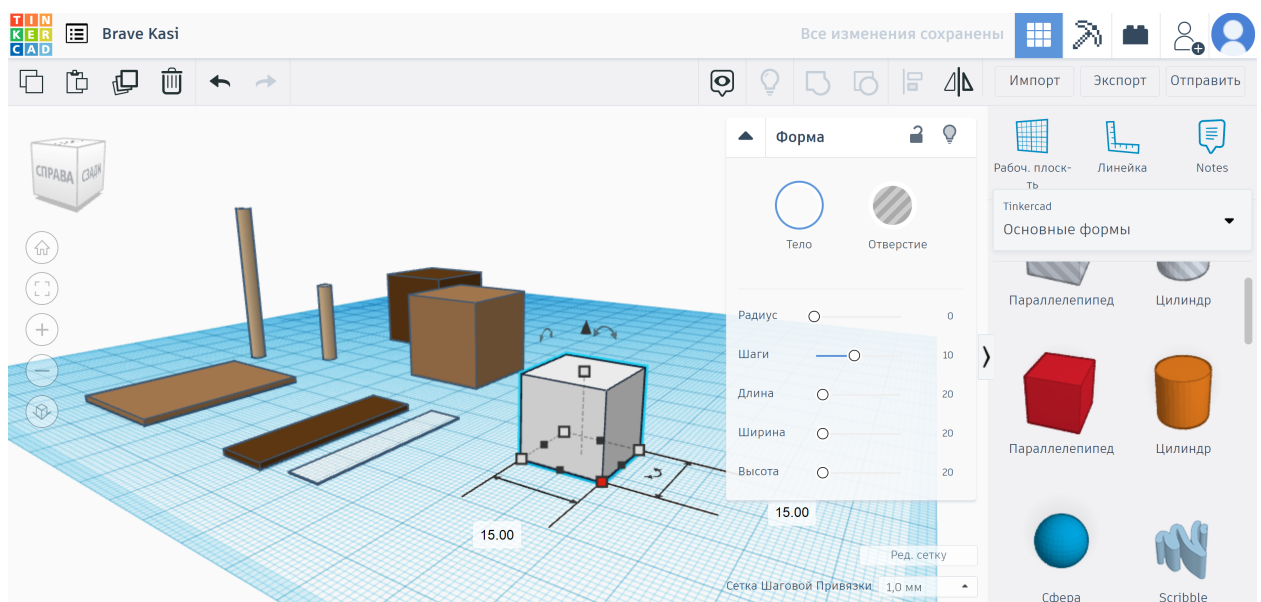
Получаем вот такой результат:



6. Делаем квадраты.

Теперь, чтобы создать имитацию входа в наши домики, делаем еще несколько квадратов – перемещаем из окошка справа фигуру «параллелепипед», все его стороны и высоту делаем размера 15 и меняем цвет на белый.

Должно получиться вот так:

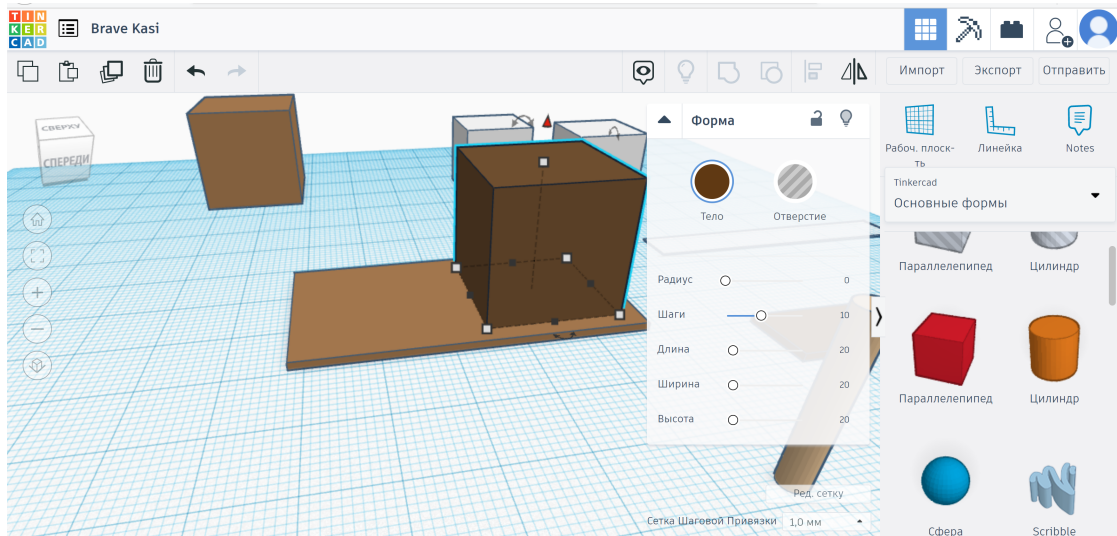


Второй прямоугольник – такой же точно, так что дублируем его тем же способом, что и все разы до этого.

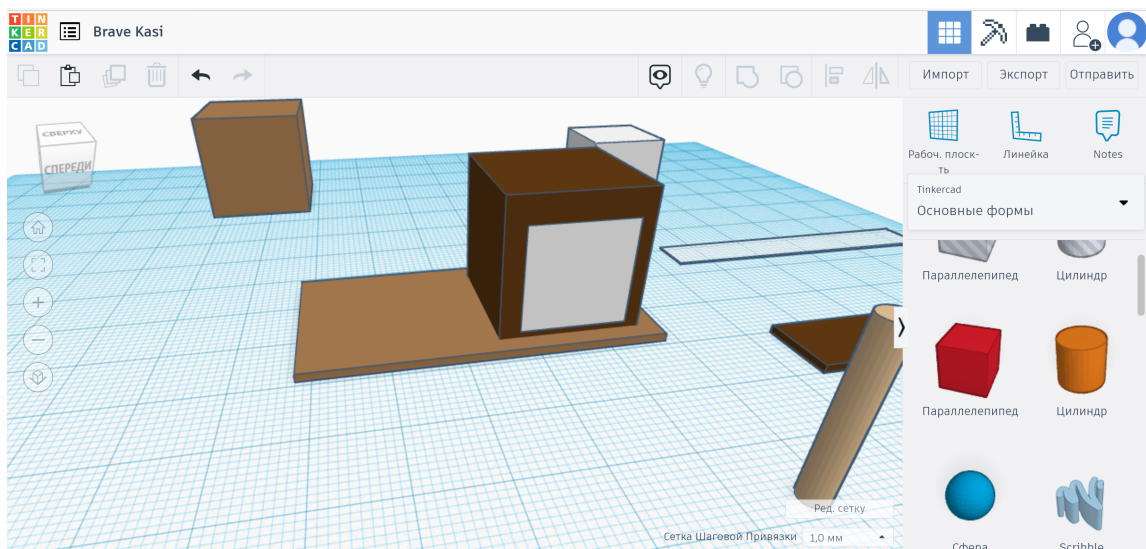
7. Начинаем собирать дом.

Основание нашего домика – светло-коричневый прямоугольник. Его ставим в середину рабочей поверхности. Сверху, чтобы создать первый этаж нашего дома, ставим большой коричневый квадрат, приподнимая его над

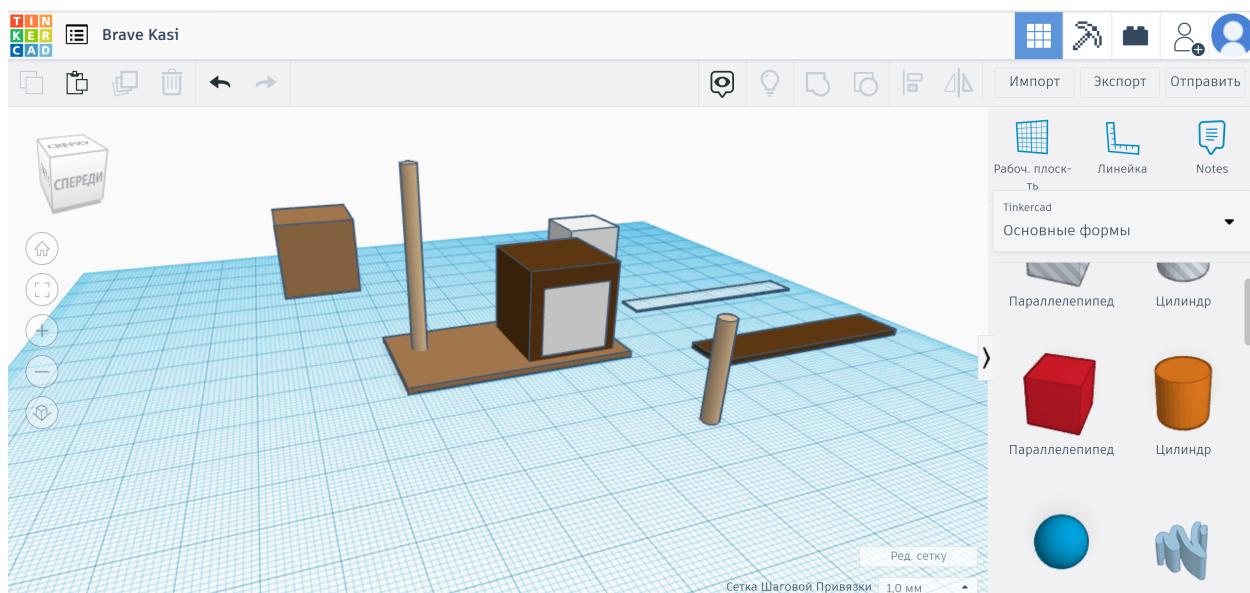
рабочей поверхностью на один квадрат – для этого тянем вверх за ромбик. Получаем вот такого вида конструкцию:



Внутри нашего домика помещаем маленький белый квадрат, чтобы получилась имитация входа в дом. Этот белый квадрат с помощью ромбика вверх тянем на три клетки вверх, и «вкладываем» белый квадрат в коричневый так, чтобы он не выпирал.

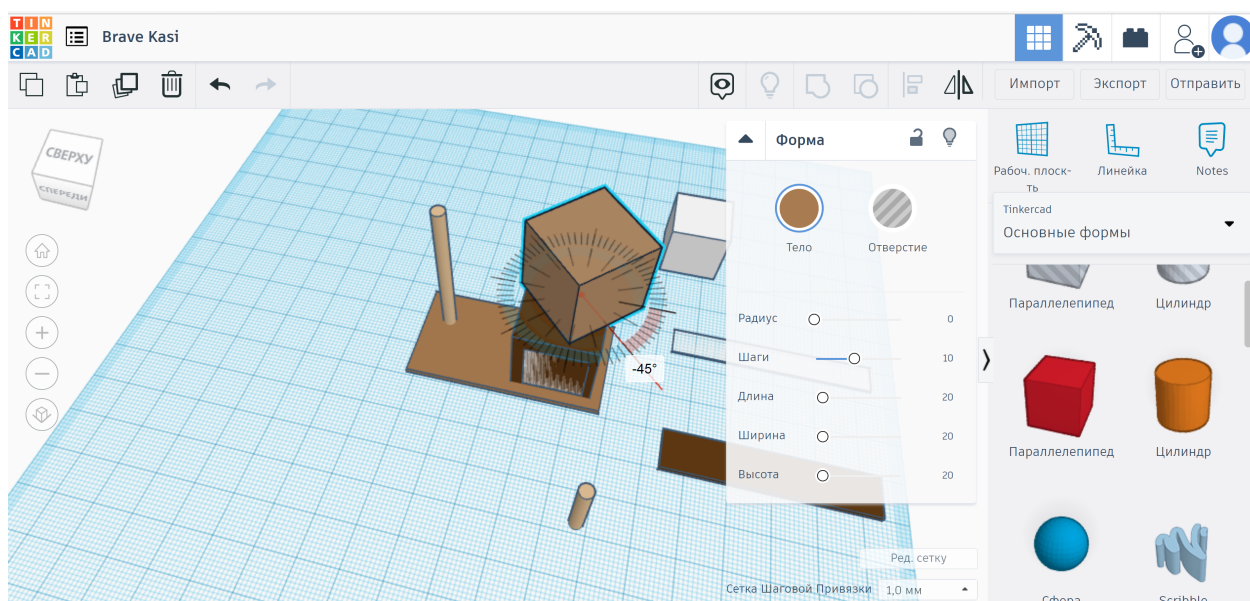


Теперь используем цилиндры, имитируя когтеточки - берем самый длинный цилиндр и помещаем его на нашу подставку, так, чтобы он был немного левее середины. Не забываем поднять его на один квадрат вверх с помощью ромба. Получаем такую конструкцию:

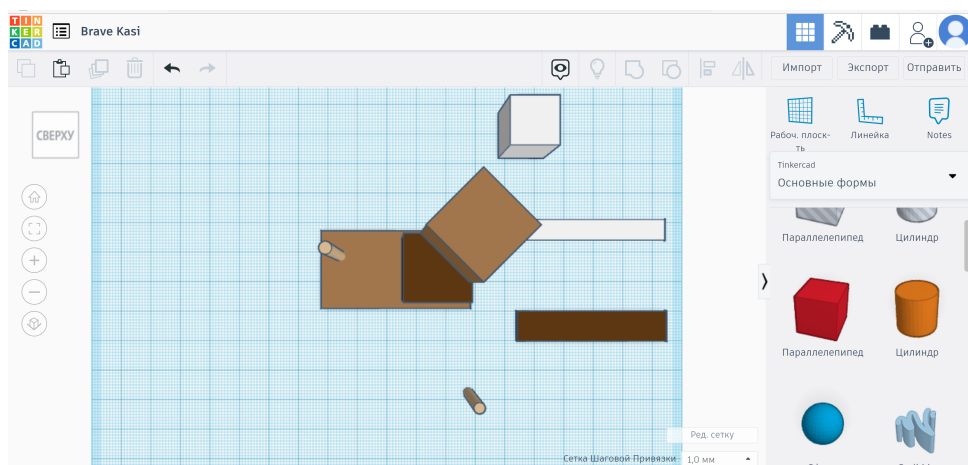


Теперь, когда у нас есть возможность строить второй этаж, берем светлый квадрат и ставим его поверх темного, поднимая над рабочей поверхностью на 21 квадратик. После используем возможность поворачивать фигуры и поворачиваем наш квадрат на 45 градусов.

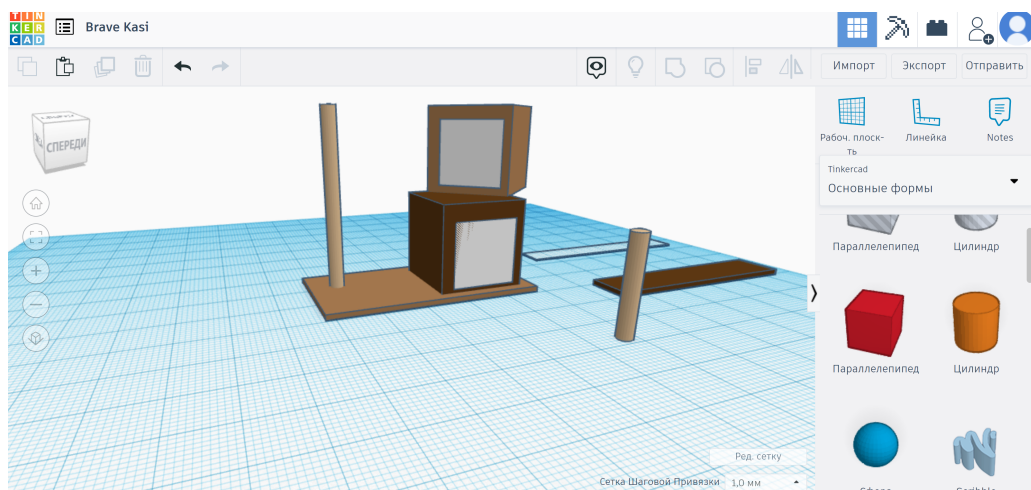
Вот так:



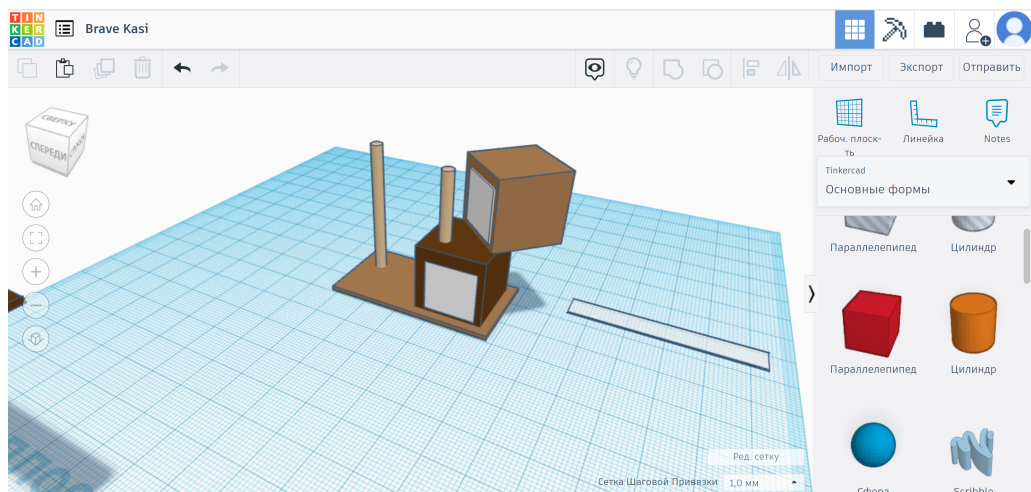
Используя вид «сверху» - в левом верхнем углу – ровняем квадрат так, чтобы он почти свисал с того, на котором стоит. Вот так:



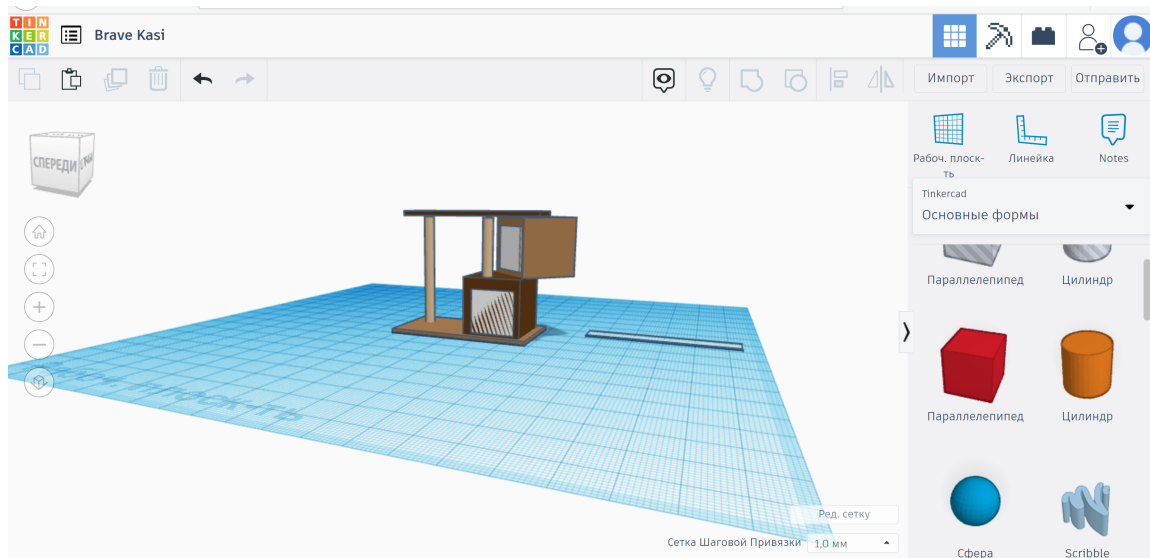
Для этого домика у нас тоже есть свой «вход» - берем второй белый квадрат и, поднимая его на 24 квадрата вверх с помощью ромба, поворачиваем его также на 45 градусов. Теперь осталось только аккуратно вложить белый квадрат в светло-коричневый, и мы получим вот такого вида конструкцию:



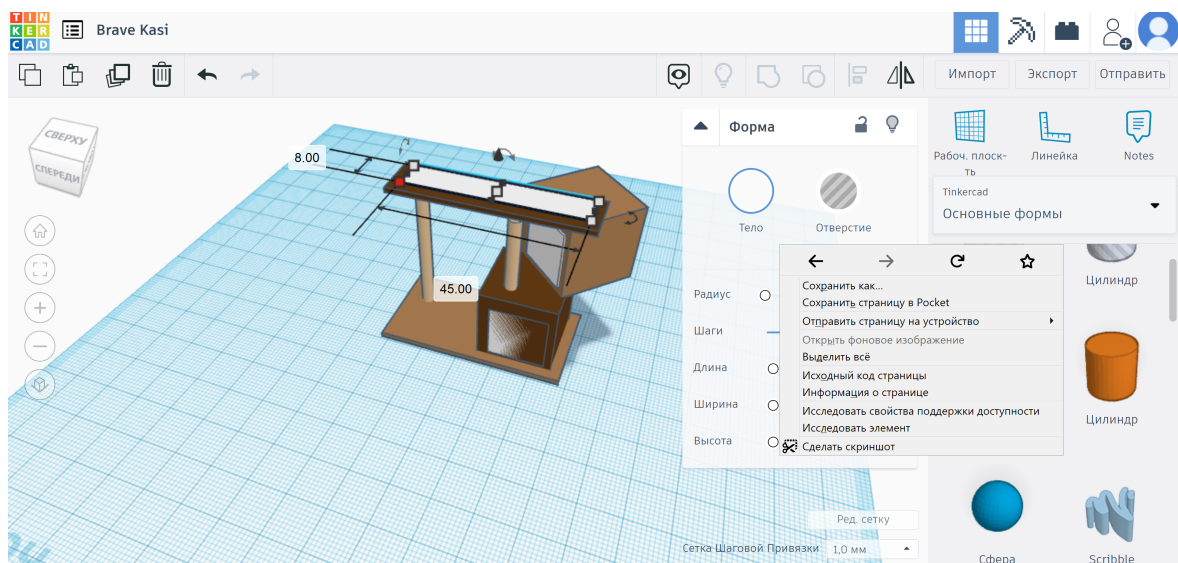
Последний цилиндр мы ставим на наш коричневый квадрат, поднимая его так же, как и светло-коричневый, на 21 квадратик. Вот так:



Теперь нужно собрать лежанку, на которой котята смогут отдыхать, когда заберутся наверх – берем длинную темно-коричневую доску и ставим её поверх нашей конструкции, поднимая на 41 квадрат – нужно постараться, чтобы доска стояла на двух цилиндрах-когтеточках, полностью закрывая их. Можно изменить её размеры, если вам немного не хватает её ширины – например, сделав вместо 10 – 12.



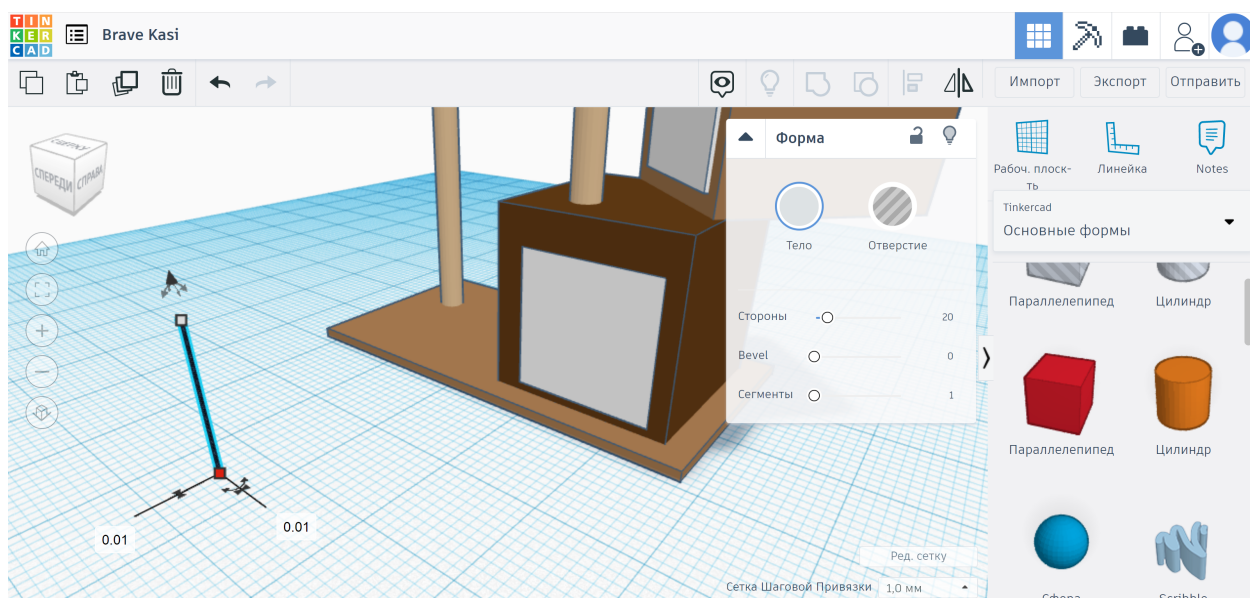
Теперь делаем мягкую подстилку на этом лежаке – берем нашу белую доску, и, подняв её на 42 квадрата вверх, кладем сверху на коричневую. Теперь нужно немного подравнять её размеры так, чтобы она идеально подходила под коричневую доску – убираем из длины по два сантиметра с каждой стороны, и увеличиваем ширину на 1 – так она лучше впишется в нужный вам размер.



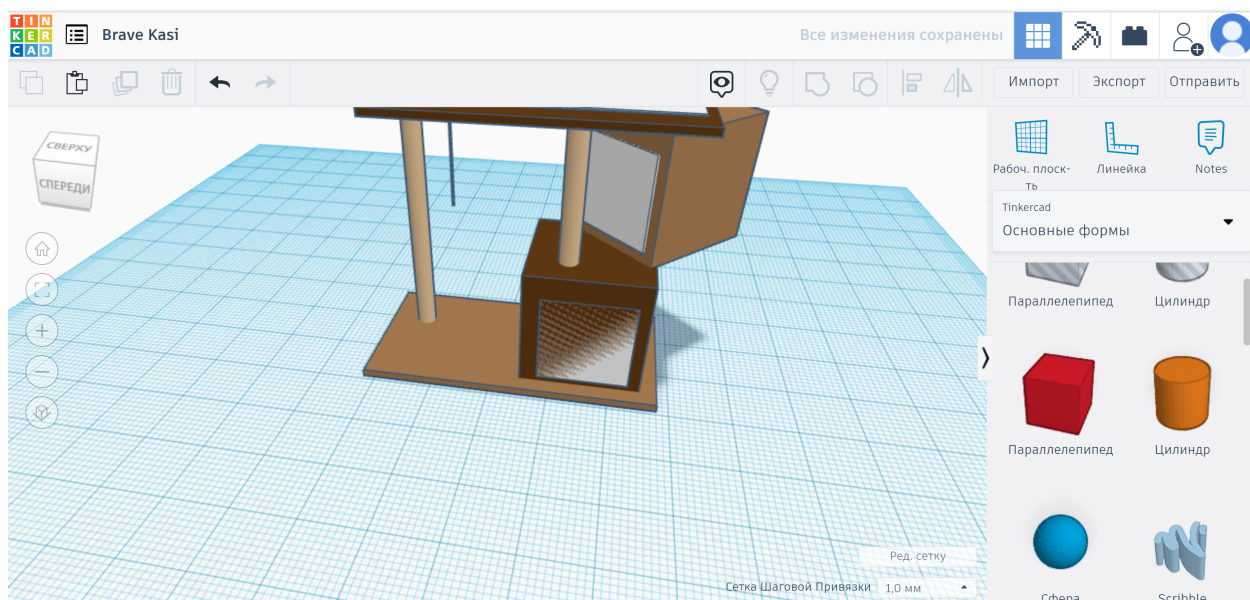
8. Делаем игрушку.

Теперь, когда наш домик для кошек собран, делаем маленькую игрушку, чтобы животным было не скучно. Для этого справа выбираем фигуру цилиндр, и переносим её на рабочую поверхность. В этот раз мы превратим цилиндр в верёвочку – ширина и длина фигуры должна быть 0,01, а высота – 15. Цвет можно сделать светло-серым или любым, какой вам больше нравится.

Получаем вот такую «ниточку»:



Теперь поднимаем нашу верёвочку на высоту в 40 квадратов и двигаем так, чтобы она свисала из середины нашей лежанки, вот так:



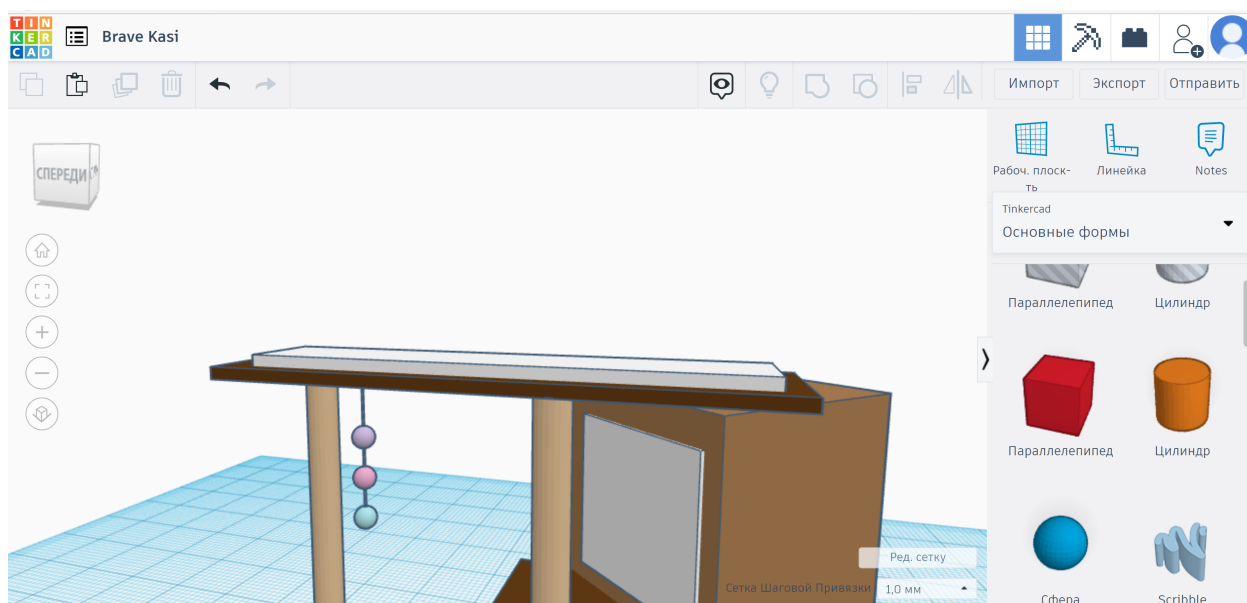
Это – основа нашей игрушки.

Теперь нам нужно сделать шарики, которые будут свисать с неё вниз. Для этого берем фигуру сфера – она находится справа и окрашена в синий цвет.

Теперь, переносим её на рабочую поверхность и подстраиваем её размеры под нашу веревочку – ширина, высота и длина будут равны 2. Теперь поднимаем нашу сферу на ту высоту, где заканчивается наша веревочка, и двигаем её так, чтобы веревочка оказалась ровно в середине нашей сферы. Чтобы было удобнее, используем второй слева значок, где изображены четыре треугольника. Это упростит нам задачу.

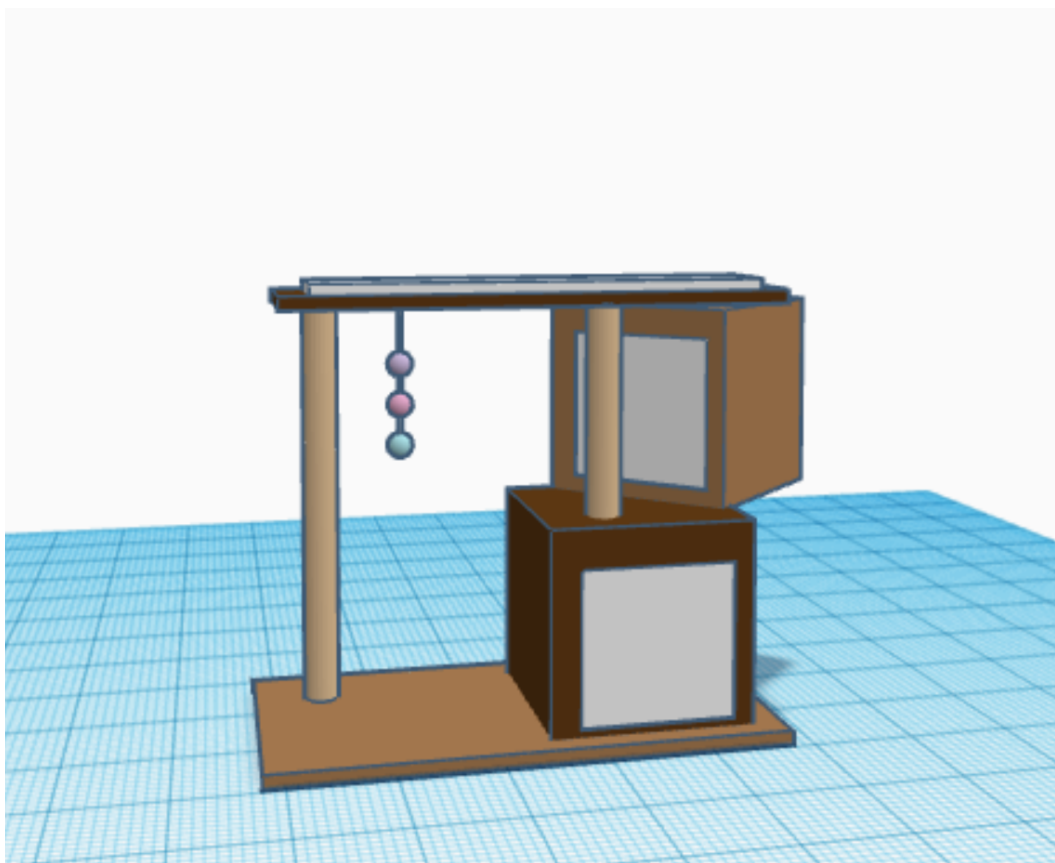
Теперь, когда один из шаров создан, с помощью все тех же клавиш дублируем шарик и делаем так, чтобы он ровно вошел в тот, что мы сделали ранее, а затем поднимаем его выше на столько, на сколько нам захочется – это дело фантазии. Главное, чтобы он остался на веревочке. С третьим шариком поступаем точно так же.

Последний штрих – можно поменять цвета шариков на те, которые нам нравятся.



9. Итог.

Всё, что осталось сделать, это проверить, насколько правильно все части нашей конструкции состыкуются друг с другом, и, в случае чего, подкорректировать высоту и ширину предметов с помощью уже известных нам клавиш.



Поделитесь – какой домик для кошки получился у вас?